Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti menjanja istaknutih špilova**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 5.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | U. Ugrinić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. [Uvod 4](#_bookmark0)
   1. [Rezime 4](#_bookmark1)
   2. [Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_bookmark2)
   3. [Reference 4](#_bookmark3)
   4. [Otvorena pitanja 4](#_bookmark4)
2. [Scenario menjanje istaknutih špilova 4](#_bookmark5)
   1. [Kratak opis 4](#_bookmark6)
   2. [Tok dogadjaja 4](#_bookmark7)
   3. [Posebni zahtevi 4](#_bookmark8)
   4. [Preduslovi 4](#_bookmark9)
   5. [Posledice 4](#_bookmark10)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registrovanju administratora, sa primerima odgovarajućih skica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario menjanje istaknutih špilova

## Kratak opis

Administrator može da postavlja specifične špilove na katalog istaknutih špilova vidljiv svakome za priključivanje. Takođe može da ukloni specifične špilove iz istog kataloga.

## Tok dogadjaja

Administrator unosi u listu istaknutih špilova željene špilove i čuva ih.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Nema.

## Posledice

Menjaju se istaknuti špilovi na sajtu i unose se u bazu podataka.